

Checkliste Code-Review

1. Ausgabe Februar 2015

Die Checkliste wird verwendet, um die Qualität von Code und Systemen zu überprüfen.

1.) Primäre Richtlinien

- 1.1 Sicherheit: Ist gewährleistet, dass alle verwendeten Variablen in Front-End-Templates escaped sind (cross-site-scripting), wenn kein HTML-Inhalt benötigt wird?
- 1.2 Sicherheit: Sind alle Eingabe-Parameter (get, request, post, put, cookie) escaped?
- 1.3 Sicherheit: Werden bei SQL oder DQL-Statements durchgängig Prepared-Statements verwendet?
- 1.4 Performance: Sollten Daten oder Datenbanken in systemlastigen Umgebungen gecached werden?
- 1.5 Internationalität (I18N): Sind alle Inhalte übersetzt und nicht hardcoded verankert?
- 1.6 Qualität: Tauchen Syntax-, Runtime- oder Warnungs-Fehler-Ausgaben auf?
- 1.7 Qualität: Sind alle Test-Bestandteile aus dem Code entfernt, inklusive Debugging-Ausgabe-Anweisungen wie „die“, „print“, „echo“ oder „var_dump“?
- 1.8 Sicherheit: Existieren sensitive Daten in Logs?
- 1.9 Sicherheit: Ist die Sicherheitsumgebung, insbesondere das Session-Management, sauber implementiert?

2.) Sekundäre Richtlinien

- 2.1 Ist der Code entsprechend nach den Design-Vorgaben umgesetzt?
- 2.2 Sind die Coding-Guidelines respektiert wurden?
- 2.3 Speichert das Debugging nur wichtige und sinnvolle Daten?
- 2.4 Ist die Funktionalität des Codes hochwertig und gekapselt (Methoden sind für eine Aufgabe zuständig, Klassen verfolgen einen definierten Zweck)?
- 2.5 Sind recursive Methoden/ Funktionen durchgängig getestet?
- 2.6 Als Code-Reviewer soll man den Code auf Anhieb verstehen können. Falls der Code-Reviewer einen unverständlichen Code vorfindet, ist der Review nicht abgeschlossen.

3.) PHP/ Zend Framework speziell

- 3.1 Sind Unit-Tests für neuen oder geänderten Code geschrieben und laufen die Tests erfolgreich?
- 3.2 Wurde das Exception-Handling sauber umgesetzt?
- 3.3 Existiert Programm-Logik in Views?
- 3.4 Wurden deprecated PHP-Funktionen oder Bibliotheken verwendet?
- 3.5 Wurden immer Zend Framework-Bibliotheken und Methoden der SPL verwendet anstatt eigene Implementierungen, falls verfügbar?